

5ο ΔΩΜΑΤΙΟ ΑΠΟΔΡΑΣΗΣ

Το παιχνίδι ως παιδαγωγικό εργαλείο μάθησης

Παιχνίδι μαθηματικών γνώσεων, οξυδέρκειας και παρατηρητικότητας

Το παιχνίδι, ως μία από τις σημαντικότερες ασχολίες του παιδιού, αποτελεί πρωταρχικό παράγοντα ανάπτυξης και ασκεί καθοριστική επιρροή στη διαδικασία της μάθησης. Μέσω αυτού, ενισχύονται λειτουργίες όπως: επανάληψη, εξάσκηση, μίμηση, εξερεύνηση, ανακάλυψη, σύνθεση. Το παιχνίδι βοηθάει στην ανάπτυξη ικανοτήτων που είναι απαραίτητες για τη μάθηση και αφορούν στα : εσωτερικά κίνητρα, εμπλοκή, επιμονή, αυτορρύθμιση, συναλλαγή με τον κοινωνικό περίγυρο, αυτοεκτίμηση, εμπιστοσύνη στον εαυτό του και στους άλλους.



Τα οφέλη του παιχνιδιού είναι πολλά τόσο σε γνωστικό, όσο και σε κοινωνικό επίπεδο και για αυτό μπορεί να αποτελέσει μια διαπροσωπική και συνεργατικά δομημένη δραστηριότητα στα πλαίσια της εκπαιδευτικής διαδικασίας. Ο όρος μάθηση δεν αναφέρεται μόνο στην πείρα που αποκτά ο μαθητής μέσα από τη διδασκαλία των διαφόρων μαθημάτων, αλλά και σε αυτή που αποκτά πέραν της διδασκαλίας

Πλαίσιο δράσης

Πρόκειται για δράση που οργανώνεται από τους/τις καθηγητές/τριες των Μαθηματικών του Γυμνασίου της Ελληνογαλλικής Σχολής Καλαμαρί, που συντονίζουν τους/τις μαθητές/τριες του Γυμνασίου και απευθύνεται σε μαθητές/τριες της Ε΄ και ΣΤ΄ τάξης Δημοτικού. Συνδιοργανώνουν και συνεργάζονται οι Συντονιστές Εκπαιδευτικού Έργου του 1ου ΠΕΚΕΣ Κεντρικής Μακεδονίας, κα Ελένη Ζησοπούλου και κ. Σωκράτης Τουμπεκτσής.

Στόχος της δράσης είναι μέσα από το παιχνίδι οι μαθητές/τριες:

- Να μάθουν να αλληλεπιδρούν και να συνεργάζονται με συνομηλίκους (και ενήλικες) θέτοντας και υλοποιώντας κοινούς στόχους .
- Να επικοινωνούν εξερευνώντας και χρησιμοποιώντας διαφορετικά μέσα έκφρασης(κατασκευές, γρίφοι, κίνηση).
- Να λειτουργούν υπεύθυνα και αυτόνομα, να αναλαμβάνουν πρωτοβουλίες.
- Να τολμούν να δοκιμάζουν μέσα στην ασφάλεια που τους παρέχει το παιχνίδι.
- Να αναπτύσσουν στρατηγικές και να λύνουν προβλήματα.

Το παιχνίδι παρέχει στα παιδιά πολλαπλές ευκαιρίες να προσεγγίσουν γνώσεις από διαφορετικές επιστημονικές περιοχές (μαθηματικά, φυσικές επιστήμες κλπ).

Όταν τα παιδιά μαθαίνουν μέσα από το παιχνίδι αναπτύσσουν θετική στάση απέναντι στη γνώση.

5ο ΔΩΜΑΤΙΟ ΑΠΟΔΡΑΣΗΣ

1ο ΠΕ.Κ.Ε.Σ. ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΑΔΕΔΟΝΙΑΣ / ΕΛΛΗΝΟΓΑΛΛΙΚΗ ΣΧΟΛΗ ΚΑΛΑΜΑΡΙ

Περιγραφή δράσης

Οι μαθητές/τριες χωρίζονται σε ομάδες και απασχολούνται δημιουργικά στον χώρο του Γυμνασίου για 2 ώρες σε δύο φάσεις:

Επίλυση γρίφων, αινιγμάτων και μαθηματικών προβλημάτων λογικής σε μία από τις αίθουσες της Σχολής.

Προσπάθεια να «αποδράσουν» από το δωμάτιο με αρωγό τις γνώσεις τους, την παρατηρητικότητα και την οξυδέρκειά τους. Μεταξύ άλλων το δωμάτιο περιλαμβάνει: κρυπτογραφημένα μηνύματα, μικροσκόπιο, τηλεσκόπιο, κρίκους, γρίφους, quiz κ.α.

Πρόγραμμα Δράσης

Το "Δωμάτιο Απόδρασης" διοργανώνεται για 5η συνεχή χρόνια από το Γυμνάσιο της Ελληνογαλλικής Σχολής Καλαμαρί και θα πραγματοποιηθεί στις εγκαταστάσεις του Γυμνασίου (Γεωργικής Σχολής 44, ΤΚ 55102 Πυλαία, Θεσσαλονίκη) σύμφωνα με το παρακάτω πρόγραμμα:

- **Μαθητές/τριες Ε΄ τάξης Δημοτικού:** Σάββατο 28 Μαρτίου στις 12:00-14.00 ή 16.00-18.00
- **Μαθητές/τριες Στ΄ τάξης Δημοτικού:** Κυριακή 29 Μαρτίου στις 12:00-14.00 ή 16.00-18.00

Δηλώσεις συμμετοχής το **μέχρι και την Πέμπτη 26 Μαρτίου 2020** στο <https://bit.ly/2OoHCKl> ή στην ιστοσελίδα της Σχολής www.kalamari.gr (ΕΠΙΛΟΓΗ «εγγραφή σε εκδηλώσεις»)

Θα δοθεί βεβαίωση συμμετοχής σε όλους/ες τους/τις μαθητές/τριες.